Методическая разработка

Картотека дидактических игр с применением ИКТ»

1. Тема: Посади лес

Цель: закрепление знаний о семенах деревьев, развитие познавательной активности.

Ход игры: В. Из чего растут деревья? (ответы детей)

В. Семена каких деревьев вы видите на экране? (ответы детей)

В. Сажаем сначала ёлку, теперь рябину, клён, берёзу.



1. Тема: Весна

Цель: Закрепление умение различать времена года

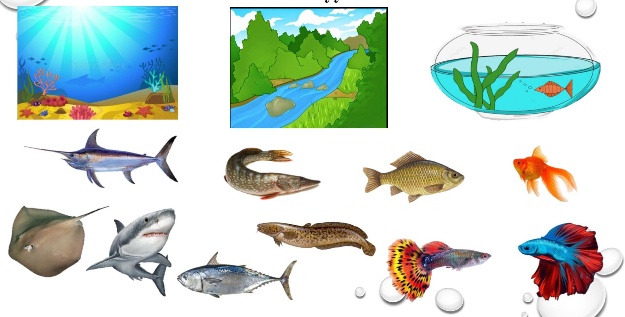
Ход игры: дети смотрят на картинку весна, которую нарисовал художник. И найти на ней, что не соответствует данному времени года. При нажатии на лишнюю картинку она исчезнет.



1. Тема: Найди дом

Цель: Закреплять знания о рыбках

Ход игры: Детям предлагается 3 варианта, соответствующим отсеком, к которым нужно подобрать картинки с соответствующими признаками.



1. Тема: Очистить мусор

Цель: Закрепить знания детей о правилах поведения в природе, воспитывать бережное отношение к природе.

Ход игры: На экране изображено различные отходы.

Детям предлагается очистить природу от мусора. При нажатие на предмет он соберётся в корзину для мусора.



1. Тема: Хорошо и плохо

Цель: Формирование и уточнение у детей представления о хорошем и плохом поступке.

Ход игры: На слайде показывается картинка, детям нужно сказать, что они видят, хороший это поступок или нет. Если да, то дети переносят рукой в хороший знак, если нет, то в плохой.

